1. 存储图的方式：

矩阵，在源码中找到矩阵即可进行修改，还要修改函数中城市（n）的大小以及临时数组的数值，数据类型都为int型。

以下所有算法在Dev C++和 https://www.onlinegdb.com/网站中都通过了（网站中用的是C++14）

修改数据的方法：

分支定界法：在主函数中修改，n和Graph数组的数值（还可以在主函数中修改起点位置）。

禁忌搜索：在init函数中修改，CityNum和distance数组的数值

最小生成树法和最邻近法：在主函数中修改，G.n和Edge数组的数值（还可以在主函数中修改起点位置）

蚁群算法：在init\_map函数中修改Mp数值

遗传算法：在init函数中修改num的大小和edge数组的数值

模拟退火算法：在Init\_City函数中修改num的大小和W数组的数值

1. 联系方式：

QQ：1445213714

手机：18013891135